

## Appendiks 1

### Regler for turneringsformer, seedning og lodtrækning i individuelle turneringer

Seeded spillere/par placeres i henhold til gældende turneringssystem. Der seedes efter reglerne i Tournament Planner.

### Regler for seedning

I enhver kategori, hvor der i propositionerne er angivet, at man anvender sig af seedning, skal seedning finde sted på følgende måde:

- Når der er 64 eller flere tilmeldte, skal 16 seedes i hver sin sekstendedel af lodtrækningsskemaet.
- Når der er 32-63, skal 8 seedes i hver sin ottendedel af lodtrækningsskemaet.
- Når der er 16-31, skal 4 seedes i hver sin fjerdedel af lodtrækningsskemaet.
- Når der er 15 eller færre, skal 2 seedes i hver sin halvdel.
- I puljeturnering med kun 1 pulje anvendes der ikke seedning.

Seedningslag er defineret som følgende:

- Seedningslag 1 seedes 1 og 2.
- Seedningslag 2 er lodtrækning i mellem seedede 3/4,
- Seedningslag 3 er lodtrækning i mellem seedede 5/8.
- Seedningslag 4 er lodtrækning i mellem seedede 9/16.
- Seedningslag 5 er lodtrækning i mellem useedede spillere.

Turneringslederen skal altid på baggrund af gældende ranglister pr. tilmeldingsfristen foretage en opstilling af seedede spillere i forhold til spillernes styrke.

Seedning foretages i hver kategori i henhold til kategoriranglisten for den aktuelle kategori. I double findes pointtal for et par ved at lægge de 2 spilleres pointtal sammen.

- Hvis 2 spillere/par seedes, anbringes nr. 1 øverst i øverste halvdel og nr. 2 nederst i nederste halvdel.
- Hvis 2 spillere/par mere seedes (4 seedede i alt), anbringes nr. 3 og nr. 4 ved lodtrækning, således, at den først udtrukne anbringes øverst i anden fjerdedel og den anden nederst i tredje fjerdedel.
- Hvis 4 spillere/par mere seedes (8 seedede i alt), anbringes nr. 5, 6, 7 og 8 ved lodtrækning med to i de ottendedele i øverste halvdel, hvor der ikke allerede er anbragt seedede spillere, og de to øvrige i de ottendedele i nederste halvdel, hvor der ikke allerede er anbragt seedede spillere.
- Hvis 8 spillere/par mere seedes (16 seedede i alt), anbringes nr. 9-16 ved lodtrækning med 4 i de sekstendedele i øverste halvdel, hvor der ikke allerede er anbragt seedede spillere og de fire øvrige i de sekstendedele i nederste halvdel, hvor der ikke allerede er anbragt seedede spillere.

Hvis to spillere/par fra samme klub eller samme gæstende nationale forbund skal seedes, skal de anbringes i hver sin halvdel af lodtrækningsskemaet. Hvis tre eller fire sådanne spillere/par skal seedes, skal de anbringes i hver sin fjerdedel. Dette gælder dog ikke for senior og ungdom E-række turneringer og ved danske ungdoms mesterskaber for E-række, i disse turneringer anbringes de seedede spillere efter lodtrækning.

I kombineret pulje-/cupturnering kan turneringsledelsen tillade, at et antal spillere/par går direkte ind i cupturneringen. I givet fald skal det være de højest rangerende/seedede spillere/par.

### Anvendelse af seedninger i turneringer

I alle E-, M- og A-række turneringer skal der anvendes seedninger. I B- og C-række turneringer kan der anvendes seedning, mens der ikke anvendes seedning i D-rækker.

### Særligt i E-rækker, EGP og MGP

I Ungdom og Senior Eliterække turneringer, EGP, samt MGP skal følgende procedure og særlige regler for seedning og lodtrækning overholdes. Jf. dog ligeledes det generelle reglement.

BD's E-rækkeplanlægningsgruppe opretter en turneringsfil umiddelbart efter tilmeldingsfristen, hver gang der er tale om i Ungdom og Senior Eliterække-turneringer, EGP og MGP. BD har herefter 4 dage til behandling af seedninger og lodtrækning (ekskl. tidssætning ved Mesterskaber). Seedninger og lodtrækning skal accepteres af BD's Eliteafdeling.

Lodtrækningen i Senior og Ungdom E-række turneringer, EGP og MGP offentliggøres på BadmintonPlayer (på turneringens profil) og er hermed endelig, og umiddelbart herefter mailer turneringsfilen (TP-fil) til turneringslederen i den pågældende klub til tidssætning.

BD's E-rækkeplanlægningsgruppe kan kontaktes ved mail til [event@badminton.dk](mailto:event@badminton.dk).

## Turneringsformer

Når man skal lave en turnering, skal man bl.a. vælge hvilken turneringsform, man vil bruge. Vejledning vedr. turneringsformer kan findes i BD's FAQ.

I danske ungdomsturneringer MABCD, anbefales, at alle deltagere får så mange kampe, som deltagerantal og tidsramme giver mulighed for. Ved tilmelding i 3 kategorier bør alle spillere som minimum kunne spille 6 kampe i en turnering.

- 1) Pulje-cup turnering – kun puljevindere eller nr. 1 og nr. 2 spiller cupturnering.
- 2) Pulje-cup turnering – alle spiller cupturnering afhængig af placering i pulje.
- 3) Pulje – pulje turnering – alle spiller indledende og efterfølgende pulje afhængig af placering i første pulje.
- 4) Puljeturnering inddelt efter niveau.
- 5) Swiss Ladder.

Vejledning vedr. turneringsformer kan findes på BD's FAQ.

I ungdoms E-rækker kan der spilles efter følgende turneringstyper:

- a) Puljer med 3; alternativt 4 ved overskydende spillere i alle kategorier - cup for puljevindere.
- b) Niveau puljeturnering (\*) i en/to kategorier + cup i øvrige.
- c) Niveau puljeturnering (\*) i en/to kategorier + pulje i anden kategori(er) - cup for puljevindere.
- d) Niveau puljeturnering (\*) i alle kategorier.
- e) Cup i alle kategorier.

(\*) Niveau puljeturneringer kan spilles på to måder:

- 1) 5 spillere i hvert niveau/pulje. Evt. overskydende spillere placeres som 6. spiller fra nederste niveaupulje.
- 2) 8 spillere i hvert niveau, som fordeles i 2 puljer á 4 spillere med afsluttende cupkamp for alle, dvs. nr. 1 – 1, nr. 2 – 2, nr. 3 – 3, nr. 4 – 4. Evt. overskydende spillere placeres som 5. spiller fra nederste niveaupulje.

Ved afbud kan der indtil 24 timer før turneringsstart udlignes i puljestørrelsen.

Jf. dog at U19 E-række turneringer i Danmark er primært internationale, hvor der er andre regler.

I ungdoms Ungdom M- og A-rækkerne skal spilles pulje-cup i alle kategorier eller en anden turneringsform, som giver alle tilmeldte minimum 2 kampe i hver tilmeldt kategori. Anden turneringsform kan fx være niveau puljeturnering, som kan spilles i en eller flere kategorier.

I ungdoms Ungdom B-, C- og D-rækkerne skal spille pulje-cup i alle kategorier eller en anden turneringsform, som giver alle tilmelde minimum 3 kampe i single og minimum 2 kampe i double. Anden turneringsform kan fx være Swiss Ladder eller niveau puljeturnering, som kan spilles i en eller flere kategorier. I U9 og U11 turneringer er der yderligere krav om minimum 4 kampe i single. Se vejledning for U9 og U11 på [Badminton.dk](http://Badminton.dk)

Minimum 3 kampe i single kan fx opnås ved:

- Puljer med 4 spillere

- Puljer med 3 spillere med efterfølgende cupturnering for alle
- Swiss Ladder - husk at lave minimum 4 runder, da der er oversidder ved ulige antal spillere
- Niveau puljeturnering med minimum 4 spillere

## Lodtrækning

Lodtrækning i TP bruges til at opnå den ønskede turneringsform i hver række.

I E-rækker anvendes fri lodtrækning, jf. seedningsregler.

I MABCD-rækker anvendes klubseparation med optimal adskillelse.

Bemærk at TP-lodtrækning ikke tager højde for, at makkere i double fra forskellige klubber, kommer i samme pulje. Det er ikke en fejl, hvis dette sker.

Turneringsform og lodtrækninger skal overordnet gøres, så regler for max. antal kampe overholdes i MABCD:

- I en endags turnering må en spiller max. spille 12 kampe.
- I en todages turnering må en spiller max. spille 10 kampe pr. dag.

I individuelle Senior A- og B-række turneringer, samt i alle individuelle Senior+ E- og A-række turneringer må der maksimalt på finaldagen spilles kvart-, semi- og finaler.

I individuelle Senior E- og M-række turneringer må ingen spiller spille mere end 3 kampe pr. dag i hver enkelt kategori. Kvartfinaler må ikke afvikles samme dag som semi- og finaler.

Hvis der vælges en turneringsform, som giver risiko for at enkelte useedede spillere skal spille mere 12 kampe, skal disse informeres med mulighed for at trække sig i en kategori og få indskuddet for kategorien retur. Hvis spilleren/forældre ikke vælger dette, så har spilleren frasagt sig muligheden for kun at spille 12 kampe. Turneringsledelsen kan ikke vælge en turneringsform, som giver seedede spillere risiko for mere en 12 kampe på en dag.

En offentliggjort lodtrækning er endelig, men turneringsledelsen kan beslutte, at der skal laves en ny lodtrækning i tilfælde af at turneringsledelsen har lavet graverende fejl (fx glemt at medtage rettidigt tilmeldte spillere i lodtrækningen, eller-graverende fejl i seedninger eller seedningsrækkefølge).

Hvis der kun er afbud fra én seedet spiller eller ét seedet par i en kategori, kan der ikke foretages ny lodtrækning. Hvis der er afbud fra to eller flere seedede spillere/par i en kategori, efter lodtrækningen er foretaget, kan turneringslederen foretage nye seedninger og lave en ny lodtrækning.

Der kan kun laves en ny lodtrækning, hvis turneringslederen sikrer, at de berørte klubber/spillere i behørig tid får besked om ændringerne i spilleprogrammet, herunder særligt ændrede spilletidspunkter.

Hvis der opstår et større antal afbud, kan der indtil 24 timer før turneringsstart laves ny lodtrækning i ABCD-rækker. Hvis der er mindre end 24 timer til turneringsstart, så kræver det accept fra alle involverede parter:

- En turnering med to puljer kan samles til en pulje
- En turnering med tre puljer kan samles til to puljer, hvis den ene turneringshalvdel har mere end det dobbelte antal spillere end den anden turneringshalvdel (fx 3 puljer á 4 spillere, hvor der er afbud i pulje 1, som spiller sig direkte i finalen efter puljespillet, så 3 spillere i pulje 1 og 7 – 8 spillere i pulje 2 og 3 spiller om en plads i finalen)
- Hvis der er opstået et antal afbud så to eller flere spillere mister 2 eller flere kampe i en kategori
- Hvis der opstår en situation, hvor nogle spillere skal spille 3 kampe mere end andre spillere for at vinde turneringen.