

Afvikling af U9 og U11 turneringer i sæson 2026/2027

Nedenstående er politisk besluttet at udrulle for U9 og U11 fra den kommende sæson 2026/2027:

Spilform (gælder uanset, om det er holdturnering eller individuel turnering)

- U9 single afvikles på ½ bane uden bagerste grøft (der spilles med doublesidelinjen)
- U11 single afvikles på hel singlebane uden bagerste grøft
- Double afvikles uden bagerste grøft på hel bane
- Nethøjden 145 cm. (nuværende 155 cm.)

Turneringsformat U9 – U11, individuelle turneringer:

Gældende for U9 rækker:

- Alle spillere får 4 – 6 singlekampe og 2 – 5 doublekampe
- Der spilles bedst af 3 sæt til 15 points. Minimum 2 overskydende point; dog max. 21 point
- Max. 4 timers varighed for afvikling af singlekampene
- **Rækker: Dreng: U9D og U9C. Piger: U9D.** I starten af sæsonen kun landsdækkende U9C turneringer, men i takt med at flere spiller sig i U9C afvikles der også lokale U9C turneringer
- Kategorier: HS, DS og DOUBLE M/K (i stedet for HD, DD og MD)
- U9 spillere kan ikke som i dag frit tilmelde sig til U11 turneringer. Kun U9 spillere, som har U11-tilmeldingsniveau (rangering), kan tilmelde i U11 turneringer

Gældende for U11 rækker:

- Alle spillere får 4-6 singlekampe og 2 – 5 doublekampe
- Der spilles bedst af 3 sæt til 15 points. Minimum 2 overskydende point; dog max. 21 point
- Max. 6 timers varighed for afvikling af singlekampene
- Swiss Ladder er det oplagte turneringsformat for U11D-rækken, da spillerne har forskelligt niveau
- Swiss Ladder eller pulje-cup – evt. med flere slutspil i U11C-rækken
- Pulje-cup, evt. med flere slutspil foretrækkes i U11A- og U11B rækken. Alternativt puljeturneringer á 5 spillere, som spiller alle mod alle eller 2 puljer á 4 spillere med afsluttende cupkamp
- Max. antal kampe på en dag for U11 er 12 kampe
- Den gode turneringsrytme er kamp – pause – kamp – pause – kamp af nogenlunde samme varighed, hvilket dog ikke altid er muligt at opnå
- U11 spillere kan tilmelde sig i U13 lige over, dvs. U11A i U13A, U11B i U13B osv.

Ranglisten

Ranglisten er skjult for alle U9 spillere, men den er aktiv i det skjulte, så spillerne opnår en passende rangering inden de bliver U11 spillere. Formålet med den skjulte rangliste er, at få mere fokus på aktivitet og spilleglæde og mindre på resultater og ranglister.

Ranglisten er synlig for U11 spillere.

Indbydelsen

Indbydelsen bør indeholde ovenstående informationer om Spilform og Individuelle turneringer, så spillere og forældre ved, hvad der venter dem. Vigtigt at fremhæve turneringens tidsramme – og i det omfang at der er muligt, informeres om tidsrammen for U9 og U11-rækkerne.

Tilmelding

Der tilmeldes uændret på BadmintonPlayer. Spillerne overføres til Tournament Planner (TP) på sædvanlig vis via "TP fil og ranglistefil".

Præmier

I U9 uddeles der **ikke** præmier til de spillere, som har de bedste resultater. Fokus i denne turnering er at spille så mange kampe som muligt, uden at gå voldsomt op i, hvem der vinder og taber. Der må dog gerne uddeles andre præmier/erindringsgaver, fx fra en sponsor. Der skal da være tale om en præmie til **alle deltagere** eller præmier uddelt **ved lodtrækning**.

I U11C- og D-rækker kan ovenstående model anvendes, men det er også i orden at kære vindere af turneringen. Turneringsformen Swiss Ladder kan ved ulige antal deltagere have udfordringer med at udpege den helt præcise placering for hver spiller, da spillerne ikke har spillet lige mange kampe. Det kan da være nødvendigt at give en ekstra præmie, hvis to spillere står lige i forhold til en given placering.

I U11 A- og B-rækketurneringer kan man bruge de samme præmier, som i ældre årgange.

Til mesterskabsturneringer i U11 (LMU, DMU og KM) spilles der en turneringsform, som entydigt kårer én vinder, som kan præmieres.

Pris

Prisen skal afspejle produktet. Da der ikke nødvendigvis skal købes præmier – og der spilles på halv bane (= mindre halforbrug) og boldforbruget er meget beskedent i U9, anbefales en pris på max. kr. 80,- i single og max. kr. 100,- pr. doublepar. Hvis der er præmier til alle anbefales en pris på max. 20,- kr mere. Det er tilladt at bruge den samme bold i flere kampe, og det er tilladt at spille med hybridbolde.

I U11 tænkes en nogenlunde tilsvarende pris, men U11B og U11A godt må koste lidt mere, og det anbefales at spille med fjerbolde i disse rækker.

Turneringsform

For at sikre deltagerne 4 – 6 kampe i single anvendes følgende turneringsformer:

- 3 deltagere kan spille dobbelt puljeturnering
- 4 deltagere kan spille pulje + nr. 1 – 2 og nr. 3 – nr. 4 i en ekstra kamp. Alternativt dobbelt puljeturnering
- 5 – 6 deltagere spille i en pulje
- 7 deltagere spilles Swiss Ladder eller puljeturnering (svær at dele i 2 puljer, så alle får 4 kampe!)
- 8 – 9 deltagere spilles Swiss Ladder eller puljeturnering med 2 puljer og ekstra cupkampe for **alle**
- 10 - 12 deltagere spilles Swiss Ladder eller puljeturnering med 2 puljer og efterfølgende finale, samt bronzekamp, hvis der uddeles præmier
- 13 – 15 deltagere spilles Swiss Ladder eller puljeturnering med 3 puljer og efterfølgende slutspilskampe så alle er sikret minimum 4 kampe
- 16 – 20 deltagere spilles Swiss Ladder eller puljeturnering med 4 puljer og efterfølgende slutspilskampe så alle er sikret minimum 4 kampe
- 16 – 25 deltagere spilles Swiss Ladder eller puljeturnering med 4 - 5 puljer og efterfølgende slutspilskampe så alle er sikret minimum 4 kampe
- Over 25 deltagere spilles Swiss Ladder eller puljer på minimum 5 spillere med efterfølgende cup eller puljer med minimum 4 spillere og efterfølgende cup for alle

Det er også en mulighed at lave pulje ud fra niveau uden at spille efterfølgende cupkampe. Det kan være som:

- Puljer á 5, alternativt 6 spillere, som møde alle mod alle, så hver spiller får minimum 4 singlekampe
- To puljer á 4, alternativt 5 spillere – og efterfølgende cupkamp nr. 1 – 1, 2 – 2, 3 – 3 og 4 – 4.

Så i U9 anvendes puljeturnering eller Swiss Ladder afhængig af antal, og det er også den foretrukne turneringsform i U11D. De øvrige rækker har en mere fri turneringsform, hvis den sikrer minimum 4 singlekampe – og så skal kampene være så komprimeret med en hurtig afvikling uden for lange pauser.

Hvad er Swiss Ladder?

TP trækker tilfældigt lod i første runde. Herefter spilles 1. runde – og når alle resultater er tastet, kan der

trækkes lod til 2. runde. TP vælger da, at en spiller, som har vundet den første kamp trækker en anden spiller, som har vundet den første kamp – og en spiller, som har tabt den første kamp også spiller mod en spiller, som har tabt den første kamp.

3. runde vil spillere, som har vundet to kampe møde hinanden, spillere med en sejr møde hinanden og spillere uden sejr møde hinanden. På den måde vil de bedste spillere primært møde de bedste – og de svageste primært møde de svageste.

Ved ulige antal spillere er der en oversidder, så hvis alle skal sikres et vist antal kampe, så skal der spilles en runde mere end det antal kampe, som alle skal opnå, fx 6 runder, hvis alle skal spille minimum 5 kampe. Det giver den bedste afvikling ved lige antal spillere, men det er jo ikke altid muligt. Herunder en tabel over antal deltagere/baner og kampe ved forskelligt deltagerantal.

Sammenlægning af rækker:

Hvis der ikke er tilstrækkeligt med deltagere til at gennemføre en række, er der følgende muligheder:

- U9D-rækken kan sammenlægges piger og drenge
- U9C HS og U9D HS kan sammenlægges, alternativt
- U9C HS, U9D HS og U9D DS kan sammenlægges, hvis det er eneste mulighed for en turnering
- Hvis der kun er 1 eller 2 tilmeldte U9 spillere, så kan de sammenlægges med U11 tilsvarende række og køn (U9C->U11C og U9D->U11D), hvis det ikke er muligt at flytte spillerne til en anden U9 turnering. Spillerne skal acceptere flytningen, som betyder, at der spilles på U11 bane
- U11 spillere i forskellige bogstaver kan sammenlægges; U11B til U11A, U11C til U11B og U11D til U11C, hvis pointtallene gør dette rimeligt; dog bør bunden af fx U11C ikke sammenlægges med toppen af U11B og begyndere i U11D bør ikke sammenlægges med U11C
- U11 spillere kan sammenlægges med U13, hvis U11 rækken ikke kan gennemføres. Spillerne rykker over i samme U13 række, fx U11B til U13B. U11 skal udgøre den mindste del af deltagerne, for at det er tilladt at lave denne sammenlægning, fx 2 U11 spillere/par og 2 U13 spillere/par, men ikke omvendt
- Aldersoprykkede fra U9 til U11 bør ikke sammenlægges med U13 spillere

Planlægning af turneringen

U9 og U11 rækken vil normalt være en del af en turnering med flere rækker. Der er nogle forhold, som man skal være opmærksom på, når man skal planlægge. Der vil i princippet være 3 typer af kampe:

- U9 singlekampe på halv bane med sænket net, evt. ekstra midterstreg og 2 tællerstole
- U9 double – U11 kampe på hel bane med sænket net
- Øvrige kampe med fuld nethøjde

Forskellen på 1) og 2) er kun, at der skal være 2 tællerstole og midterstreg ved U9 single – og der er plads til det dobbelte antal kampe. Ellers kan U9 og U11 kampe spilles frit på alle baner med sænket net. Vi anbefaler, at der oprettes 3 ”haller” i TP, hvor hver type af kampene bliver afviklet. Her er som eksempel i 6 baners hal, som fx kan bruges på denne måde på en kampdag.

[illegible]

I ovenstående model kan der med kampe á 20 minutter spilles:

- 4 timer x 4 baner x 3 kampe = **48 U9 singler**
- (3 timer x 4 baner + 3 timer x 3 baner + 2 timer x 2 baner) x 3 kampe = **75 U9 doubler + U11 kampe**
- (1 time x 1 bane + 2 timer x 3 baner + 2 timer x 4 baner + 2 timer x 6 baner) x 3 kampe = **81 U13 kampe**

I denne model kan der spilles op mod 200 kampe med denne sammensætning i en 6 baners hal på en dag. Det er ofte svært at udnytte den fulde kapacitet sidst på dagen medmindre man spiller store puljer eller Swiss Ladder turneringsformen.

Der startes altså med sænket net på alle 6 baner fra morgenstunden, og i løbet af dagen bliver banerne ændret til normal netthøjde. U9 og U11 har flest baner først på dagen – og færrest sidst på dagen og U13 omvendt. Det lægger op til denne kamprækkefølge:

- U9 single først og dernæst double
- U11 single først og dernæst double og evt. mix
- U13 evt. mix først, dernæst double og afsluttende med single

Hvis man arrangerer en større turnering med flere baner og flere årgange/rækker skal man på tilsvarende vis prøve at lægge kampene med sænket net først på dagen – og i takt med at disse kampe bliver færdige, kan man hæve nettet til fuld højde. Det giver også mening i forhold til, at de yngste skal være tidligere færdige om aftenen en U17 spillerne.

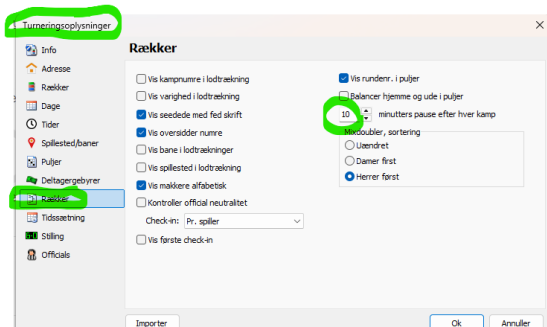
Det anbefales derfor, at tælle, hvor mange kampe, som der er af de 3 typer, når man starter planlægning af turneringen. Det kan fx gøres i et Excel ark, hvor antallet af spillere/par og den ønskede turneringsform indtastes, og herefter vises antallet af kampe i Excel arket.

Med de kortere sæt til 15 point forventes spilletiden at blive 5 – 10 minutter kortere end tidligere, så hvis der afsættes 20 minutter til kampe i BCD-rækker, vil det være rimeligt passende. Hvis der er EMA-række anbefales at der afsættes 25 minutter pr. kamp; evt. U11A undtaget, som også godt kan tidssættes med 20 minutter pr. kamp. Hvis du vil undlade at ændre tidsenhederne i TP, så kan du alternativt fraregne 10 eller 20% af antal kampe pr. tidsinterval på banerne, fx 4 kampe i en 5 baners hal, 5 kampe i en 6 baners hal, 8 - 9 kampe på 10 baner, 10 - 11 kampe på 12 baner. Endvidere går det ofte lidt hurtigere først på dagen, da de fleste afbud falder her, og kampene normalt bliver tættere op af dagen, når vi nærmer os de afsluttende kampe i en række.

Vi har udarbejdet en U9 – U11 TEST turnering, hvor du kan øve dig i at planlægge kampene – og forhåbentlig få indblik i, hvordan en god turnering kan opbygges. I denne test er U9 – U11 lagt i en 6 baners hal og U13 i en 5 baners hal, som også kan være en mulighed. Der medfølger Excelark til den turnering.

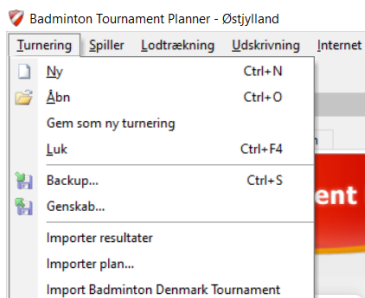
Pausetid

Hvis du afvikler en ABCD turnering har spillerne ret til en pause mellem kampene på 10 minutter. Mindre pausetid er tilladt, hvis spillerne er enige om dette, hvilket ofte er tilfældet. Så pausetiden sættes på 10 minutter i TP



Pausetiden sættes op under "turneringsoplysninger" – "Række (nederste) og skrives ind med 10 minutter.

Tilmeldinger fra BadmintonPlayer til TP

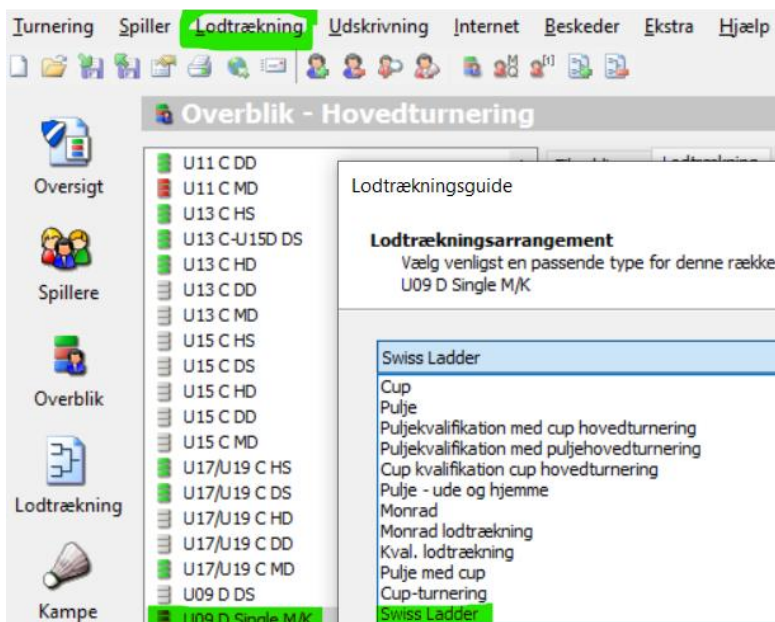


Hvis turneringen er oprettet i BadmintonPlayer (BP), kan TP filen downloades under "Egne turneringer" i BP. TP filen indlæses i dropdownmenuen "Turnering" og "Import Badminton Denmark Tournament".

Ranglistefilen bliver også trukket ind i TP, hvis du have øvrige rækker, som skal anvende seedning, men da turneringsformen Swiss Ladder ikke anvender seedning, bruger vi normalt ikke ranglistefilen til en U9 turnering. Kun hvis turneringen er meget stor og deles i to turneringer, kan den hjælpe med til at lave en god deling.

Oprettelse af turnering

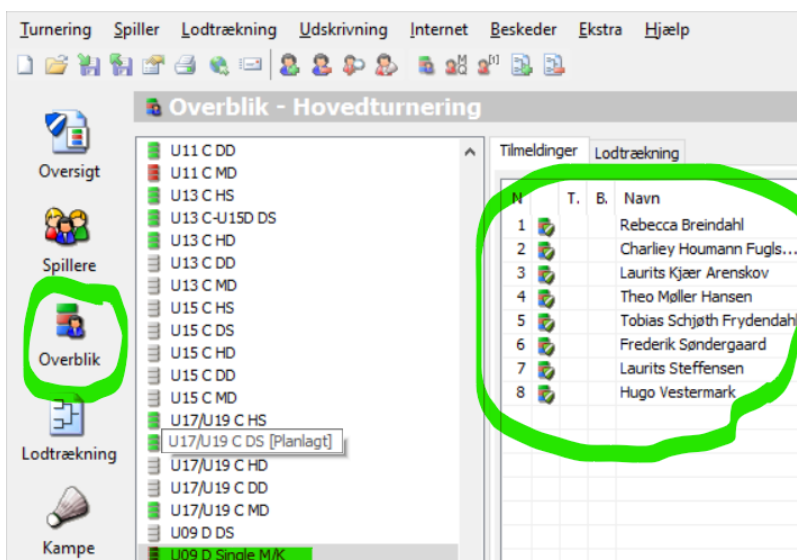
Selve turneringen oprettes på følgende måde:



Her kan ses, at der er 8 tilmeldinger i U09 D Single M/K. Piger og drenge er slået sammen her grundet kun en tilmeldt pige. Rebecca er flyttet fra DS til HS under "Spillere" og fanebladet "Rækker", hvor fluebenet flyttes fra DS til HS.

Herefter er rækken omdøbt til U9 D Single M/K og Alle køn under "Sæt turneringsoplysninger" og "Rækker".

På BadmintonPlayer skal S (for single) åbnes. Her skal du henvende dig til faq@badminton.dk.



Lodtrækningen foretages i dropdown menuen "Lodtrækning" og "Tilføj lodtrækning". Skift fra Cup til Swiss Ladder og tryk næste.

Lodtrækningsguide

Swiss Ladder
Provide settings for your draw
U09 D Single M/K

Runde
Hovedturnering - 8 entries

Antal i hovedturneringen
8

Runder: 6

Navn
U09 D Single M/K

Vælg antal deltagere – og antal runder. Vælg altid det maksimale antal, som du tænker kan spilles, da man kan spille færre, men ikke flere runder end planlagt.

Stage Properties

Generelt

Hovedturnering

Type: Hovedturnering

Scoreformat: 3x15 (21)

Bonus: 3x15 (21)

Turneringens Scoreformat ændres til 3x15 (21), hvis det ikke er denne opsætning, som er den gængse for hele turneringen. Turneringsformatet er nu oprettet, men der er ikke nogen spillere i lodtrækningen.

Badminton Tournament Manager

Turnering Spiller Lodtrækning Udskrivning Internet Beskeder Ekstra Hjælp

Overblik - Hovedturnering

U09 D Single M/K

U11 C DD
U11 C MD
U13 C HS
U13 C-U15D DS
U13 C HD
U13 C DD
U13 C MD
U15 C HS
U15 C DS
U15 C HD
U15 C DD
U15 C MD
U17/U19 C HS
U17/U19 C DS
U17/U19 C HD
U17/U19 C DD
U17/U19 C MD
U09 D DS
U09 D Single M/K
U09 D HD
U09 D DD
U09 D MD

Tilmeldinger Lodtrækning

Navn Type Størrelse Runde Cup Bonus

U09 D Single M/K Swiss Ladder 8 Hovedturn...

Lodtrækningsguide

Række

Vælg række og trin for den lodtrækning, du vil foretage

Række

U11 C DS
U11 C HD
U11 C DD
U11 C MD
U13 C HS
U13 C-U15D DS
U13 C HD
U13 C DD
U17/U19 C HS

Runde

Cup 0 0

Hovedturnering 8

Række

U09 D Single M/K

Størrelse 8

Det sker i dropdownmenuen "Lodtrækning" og "Udfør lodtrækning" og du vil efter at have trykket "Næste" et par gange får en oversigt over deltagerne.

St.	Klub	Runde 1	Runde 2	Runde 3
1	Horsens	C. Houmann Fuglsang Midtgaard		
2	Vejle	Frederik Søndergaard		
3	Billund Idrætsforening	Theo Møller Hansen		
4	Badminton Esbjerg	Rebecca Breindahl		
5	Bredballe Idrætsforening	Tobias Schjøth Frydendahl		
6	Bredballe Idrætsforening	Laurits Kjær Arenskov		
7	Horsens	Laurits Steffensen		
8	Ribe	Hugo Vestermark		

For at lave selve lodtrækningen placerer du cursoren i et felt under 1. runde (blå farve) og trykker på "Generate Swiss Ladder"

U09 D Single M/K			
St.	Klub		Runde 1
1	Horsens	C. Houmann Fuglsang Midtga	[1-2] lø 24-05-2025 09:00
2	Vejle	Frederik Søndergaard	[2-1] lø 24-05-2025 09:00
3	Billund Idrætsforening	Theo Møller Hansen	[3-4] lø 24-05-2025 09:00
4	Badminton Esbjerg	Rebecca Breindahl	[4-3] lø 24-05-2025 09:00
5	Bredballe Idrætsforening	Tobias Schjøth Frydendahl	[5-7] lø 24-05-2025 09:00
6	Bredballe Idrætsforening	Laurits Kjær Arenskov	[6-8] lø 24-05-2025 09:00
7	Horsens	Laurits Steffensen	[7-5] lø 24-05-2025 09:00
8	Ribe	Hugo Vestermark	[8-6] lø 24-05-2025 09:00

Der trækkes nu lod, så det kan ses, hvem der møder hvem – og til sidst højreklikkes og vælges "Planlæg runde", og der sættes tid på kampene. Det er nødvendigt at sætte tid på kampene, for at kampene bliver synlige og for at overføre resultater til BadmintonPlayer. Det betyder mindre om tiden passer helt.

U09 D Single M/K					
St.	Klub		Runde 1	Runde 2	Runde 3
1	Horsens	C. Houmann Fuglsang Midtga	[1-2] 11-15 12-15		
2	Vejle	Frederik Søndergaard	[2-1] 15-11 15-12		
3	Billund Idrætsforening	Theo Møller Hansen	[3-4] 1-15 4-15		
4	Badminton Esbjerg	Rebecca Breindahl	[4-3] 15-1 15-4		
5	Bredballe Idrætsforening	Tobias Schjøth			
6	Bredballe Idrætsforening	Laurits Kjær			
7	Horsens	Laurits Steffe			

Når alle resultater er indtastet, kommer dette billede op, og du siger "Yes" til en ny runde. Runden tidsplanlægges og herefter kan 2. runde starte.

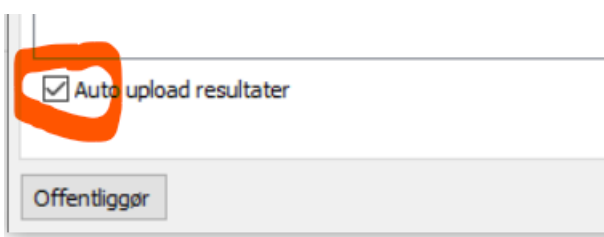
Stillinger	Pl.undet	BHZ	Sæt	Point
1 Rebecca Breindahl	4	4	8	8 - 2
2 Laurits Kjær Arenskov	4	3	9	7 - 3
3 Hugo Vestermark	4	2	10	5 - 4
4 Tobias Schjøth Frydendahl	4	2	10	5 - 5
5 Laurits Steffensen	4	2	6	5 - 5
6 Theo Møller Hansen	4	1	8	2 - 6
7 Frederik Søndergaard	4	1	7	2 - 6
8 Charley Houmann Fuglsang	4	1	6	3 - 6

Her er stillingen efter 4 runder. Rebecca har vundet alle kampe – og alle har prøvet at vinde

Slutstillingen defineres ud fra antal vundne kampe, sætscore og pointscore.

Slutstillingen kan være mere nuanceret end denne, da der ikke nødvendigvis er en spiller, som har vundet alle kampe, men da vi ikke uddeler præmier ud fra slutstillingen, betyder det ikke så meget, at der er nogle, som har spillet en kamp mindre end andre – og vi tænker ikke, at man skal udråbe en vinder af turneringen, når man slutter ligesom man gør i øvrige turneringer. Da alle slutter på samme tid, kan man i stedet sige tak for i dag – og på gensyn en anden dag.

Der vil sikkert være forældre, som følger med i resultaterne på BadmintonPlayer. Nedton gerne betydningen af dette. Det er muligt at slå upload af resultater fra under turneringen her under dropdown menuen "Internet" og "Offentliggør":



Husk dog at uploade resultater efter turneringen, så de bliver registreret til den skjulte rangliste.

Specielle forhold:

Hvis der kun er 3 eller 4 tilmeldte kan der spilles dobbeltturnering.

Vælg turneringsformen Pulje – ude og hjemme, så spilles der to kampe mellem hver spiller.

Den kan også anvendes ved 4 spillere, så hver spiller får 6 kampe. Hvis man ikke kan nå alle runder, kan turneringen afsluttes efter 4 eller 5 kampe.

Hvis det er i double, at der er 3 tilmeldte par, kan det godt accepteres kun at spille enkeltturnering, hvis spillerne har fået masser af singlekampe.

Hvis der er 5 og 6 deltagere spilles turneringsformen "Pulje"

Hvis en spiller må trække sig.

Hvis der opstår en skade, kan man trække en spiller ud af lodtrækningen, når man skal lave en ny runde. Det sker ved at fjerne fluebenet hos spilleren, som herefter ikke er med i lodtrækningen. Dette kan somme tider give den udfordring, at den laver en kamp, som er spillet tidligere. Dette kan løses ved at bytte to spillere, fx kan man bytte nr. 8 Alex med nr. 14 Anders herunder ved at skrive nyt nr. og navn i de gult markerede felter.

Navn	#	Hold 1	Vund	#	Hold 2	Vund
1 Elmer	1	5 Mikkel	2	11 Peter	2	
2 Asger	2	9 Kristian	2	3 Kurt	2	
3 Kurt	3	2 Asger	1	6 Dennis	1	
4 Rasmus	4	12 Erik	1	10 Sigurd	1	
5 Mikkel	5	15 Morten	1	8 Alex	1	
6 Dennis	6	7 Viktor	1	14 Anders	1	
7 Viktor	7	13 Esben	0	4 Rasmus	0	
8 Alex	8					

Huskeliste:

Vi har prøvet at samle ovenstående i en lille huskeliste.

- Husk at beskrive den nye spilleform i **indbydelsen**. Det er især vigtigt her i starten af sæsonen, hvor det er nyt for alle, men husk at der kommer nye til hele sæsonen. Brug gerne formuleringerne øverst i dokumentet
- Hvis muligt så skriv i invitationen på badmintonplayer starttidspunkt for U9 og U11, så de ved hvad tid de skal være i hallen. Link også gerne til [www.badminton.dk/u9 - /u11](http://www.badminton.dk/u9-/u11), så forældrene kan læse mere om de nye tiltag, så de ved hvad de skal forvente, når de kommer ud til turneringen.
- Husk at kontakte faq@badminton.dk, hvis du har ændret i kategorierne, så DS og HS spiller sammen
- Vedr. eftertilmeldinger så er det muligt helt op til klubben, hvis der ikke er udsendt et program. Det er fint med en ekstra spiller, hvis det betyder, at der bliver et lige antal i Swiss Ladder, men ikke så godt hvis du går til et ulige antal. Du skal også passe på ikke at forøge baneforbruget medmindre du har god plads
- Vi anbefaler, at der ved Swiss Ladder **ikke** udsendes et program med lodtrækningen i 1. runde, da dette sagtens kan ændre sig grundet afbud eller eftertilmeldinger. Skriv i stedet et mødetidspunkt og forventet sluttidspunkt til Swiss Ladder rækker. Det kan være 10 – 15 minutter før kampstart, hvor I tjekker, at alle er mødt frem. **Fjern afbud fra lodtrækningen inden I starter turneringen**
- Husk en målepind til nethøjden – og evt. redskaber til at fastholde nethøjden. Husk tape til en midterstreg i single, hvis den ikke findes i hallen
- Forældre kan hjælpe som tællere, da spillerne ikke nødvendigvis kan forventes at tælle næste kamp på banen, da de somme tider spiller to runder i træk
- Det er rart med en printer, så du kan udskrive kampsedler undervejs – og det er også en vis garanti for færre fejl i resultater med en kampseddel. I Swiss Ladder er det ekstra vigtigt med rigtige resultater, da lodtrækningen baserer sig på tidligere resultater. God idé at huske at sætte ring om vinderen
- Husk at der mellem runderne skal være tid til drikke/spisepause, så spillerne ikke går fra kamp til kamp, uden en mindre pause
- Meld ud når I starter sidste runde. Turneringen må max. tager 4 timer i single i U9 – og gerne lidt kortere tid i double, hvor det er i orden, at man spiller 2 – 5 kampe. I U11 max. 6 timer i single og det halve i double
- Afrund turneringen med uddeling af evt. erindringsgave eller lodtrækningspræmier i U9 og præmier efter eget valg i U11. Der kan evt. være en lille forfriskning og måske en kop kaffe til forældrene
- Tjek efter turneringen at resultaterne er kommet på BadmintonPlayer. Kontakt faq@badminton.dk, hvis det ikke er tilfældet

OBS – VED AFVIKLING I FLERE HALLER!

Ved afvikling i flere haller, har vi erfaret, at man skal indtaste resultater af Swiss Ladder kampe og lave de nye lodtrækninger med den pc, hvor alle resultater til sidst samles (hovedcomputeren), da det ikke er muligt at importere de nye lodtrækninger undervejs i turneringen fra en anden TP-fil. Der også mulighed for, at få oprettet et særskilt S-nummer på U9 – U11 kampene.

BILAG 1:

INDBYDELSEN:

Vi anbefaler som minimum at følgende skrives i indbydelsen:

Der spilles i denne turnering efter de nye konkurrenceformer for U9 og U11 spillere, hvilket bl.a. betyder:

- Der spilles med netthøjde på 145 cm
- Der spilles på en kortere bane med doubleservelinjen som baglinje under hele spillet
- U9 single spilles på ½ bane
- Du spiller minimum 4 singlekampe

Se mere om nye konkurrenceformer på badminton.dk/u9 og badminton.dk/u11.

PROGRAMINFO:

Under programinfo bør være information om følgende:

- Oversigt over evt. sammenlagte række
- Oversigt over evt. aflyste rækker
- Mødetid – og forventet afslutning

Hvis du spiller Swiss Ladder, hvor kampene ikke er tidssat på forhånd, kan du bruge følgende tekst (husk at tilrette lilla skrift til det aktuelle for din klubs turnering):

Swiss Ladder er en turneringsform, hvor lodtrækningen foretages løbende efter hver runde, og den er afhængig af resultaterne så der er ingen færdig kampplan inden turneringen. Derfor skal du møde op senest kl. 8.45 og lade dig registrere ved dommerbordet, så de ved, at du er klar til at spille turneringen. De første kampe sættes i gang ca. kl. 9.00

Første kamprunde laves ved tilfældig lodtrækning blandt de tilmeldte spillere. Hvis der er et ulige antal er der en oversidder, som ikke spiller i 1. runde.

Når runden er færdigspillet, bliver der trukket lod til anden runde, hvor en vinder møder en vinder – og en taber møder en taber. Evt. oversidder i 2. runde, er en anden end i 1. runde.

I tredje runde mødes to spillere, som har vundet begge kampe, eller vundet en kamp hver, eller tabt begge sine kampe med forbehold for ulige antal spillere i hver gruppe.

Ovenstående vil sikre at de bedste møder hinanden og de svageste møder hinanden og dermed vil chancen for jævnbyrdige kampe være større end i en normal turnering.

Det forventes, at hver spiller skal spille 4 – 6 kampe og varigheden er max. 4 timer.

TÆLLERE:

Vi forventer, at alle hjælper med at tælle kampene. Det kan være forældrene eller andre børn. Det er muligt, at man tæller egne børns kampe, men det er da vigtigt, at man holder sig til tællerrollen. Det kan også være en god idé at undlade at tælle sit eget barns kampe, og lade andre forældre/børn tælle kampene. En tæller er IKKE dommer, men holder kun styr på pointene.